



FONDAZIONE TORNEO RAVANO COPPA PAOLO MANTOVANI

We believe we can make a difference in Sport's Education in Italy and the World

# 37° TORNEO RAVANO - 28° COPPA PAOLO MANTOVANI

## TORNEO DI CALCIO

### COMPOSIZIONE DELLA SQUADRA

1. Vengono disputati 2 distinti tornei a 7 giocatori (maschile e femminile). Non sono ammesse squadre miste. Il Torneo è riservato agli alunni iscritti alle classi 3°, 4° e 5° elementari delle scuole della Regione Liguria e delle Province di Alessandria e Cuneo e comunque nati nel 2011, 2012 e 2013. Per ogni squadra è ammesso al massimo numero 1 fuoriquota nato nell'anno 2010 secondo le modalità espresse nel regolamento generale sezione C art. 2 (il "fuoriquota" è utilizzabile durante le gare per uno solo dei due tempi di gioco)
2. Ogni "modulo di iscrizione" dovrà comprendere un massimo di **12 nomi per il Torneo Maschile** (di cui obbligatoriamente due giocatori con il ruolo di portiere se gli iscritti sono uguali a 12 partecipanti) e di 12 nomi per il Torneo Femminile (di cui obbligatoriamente due giocatrici con il ruolo di portiere se le iscritte sono uguali a 12 partecipanti). Per entrambi i Tornei di calcio maschile e femminile, le squadre con meno di 12 giocatori iscritti hanno comunque (in caso di preferenza) la possibilità di avere due portieri e non solamente un portiere (che corrisponde al minimo previsto dal regolamento). Detto modulo di iscrizione ha validità di certificazione da parte della Direzione Scolastica dell'effettiva appartenenza degli alunni agli istituti scolastici indicati. L'insieme dei nomi corredato dalle date di nascita degli alunni e delle alunne va a costituire la "rosa" di ogni squadra. Ogni giocatore potrà essere iscritto in una sola rosa.
3. Prima di ogni gara dovrà essere compilata e presentata l'apposita "Distinta" (si può trovare all'interno del sito internet [www.torneoravano.com](http://www.torneoravano.com))
4. **Sulla distinta di gara possono essere inseriti un massimo di 12 nomi sia per il Torneo Maschile sia per il Torneo Femminile.** (i numeri 1 e 12 sono riservati ai portieri)
5. **Verrà considerata sconfitta con il risultato di (0-3) la squadra che si presenterà in distinta con meno di 8 alunni per entrambi i Tornei.** Sarà inoltre considerata sconfitta con il risultato di (0-3) la squadra che non osserverà l'obbligo di partecipazione a tutti gli alunni iscritti in distinta ad almeno un tempo di gara. In entrambi i casi, nonostante il risultato già assegnato, viene assicurata la disputa della partita tra le due squadre.

6. Non sono previste sostituzioni durante il primo tempo, tranne in casi di infortunio (vedi successivo punto 8). Le prime sostituzioni devono essere effettuate durante l'intervallo tra primo e secondo tempo. Nel secondo tempo devono quindi obbligatoriamente entrare tutti i bambini presenti in distinta che non hanno giocato il primo tempo e che di conseguenza non possono essere più sostituiti (salvo infortunio). Tutti i bambini presenti in distinta devono quindi giocare almeno un tempo di gioco. Durante il secondo tempo si possono quindi effettuare sostituzioni solo dei bambini che hanno già giocato il primo tempo.

7. Non vi è alcun dubbio che tra i giocatori che potranno partecipare a tutta la partita vi è il portiere nel caso in cui la squadra abbia iscritto in distinta un solo portiere; se invece la squadra ha iscritto in distinta due portieri, anche per questo ruolo resta fermo il principio che ogni giocatore deve partecipare almeno a metà gara come già previsto dal sopracitato art. 4, quindi il portiere sarà sostituito regolarmente a fine primo tempo come per gli altri giocatori.

8. In caso di infortunio i giocatori sono autorizzati a lasciare il campo e possono essere sostituiti prioritariamente da giocatori non ancora subentrati e secondariamente da giocatori già utilizzati. Il rientro del giocatore uscito per infortunio potrà avvenire inderogabilmente solo dietro il parere favorevole del medico di servizio presente alla gara. In caso il giocatore infortunato possa rientrare in campo dovrà prendere il posto del compagno che lo aveva sostituito. Ulteriori cambi volanti possono effettuarsi nel corso del secondo tempo unicamente tra i giocatori sostituiti al termine del

primo tempo e quelli rimasti in campo dall'inizio della gara, oltre naturalmente i casi di infortuni come sopra indicati.

#### Regola 1: MODALITA 'DI AMMISSIONE ALLE GARE

- 1.1 40 minuti prima di ogni partita dovrà essere consegnata all'organizzazione la distinta, compilata in duplice copia su apposito stampato, con l'elenco nominativo degli alunni partecipanti alla gara (8 alunni o alunne) a firma del Dirigente Scolastico e con il timbro della scuola.
- 1.2 Per le norme sulla certificazione medica vedi Regolamento Generale sez. B art. 2 – 3 – 4

#### Regola 2: DURATA DELLA GARA

- 2.1 Le fasi a girone prevedono due tempi da 10 minuti ciascuno; l'intervallo di metà gara non può essere superiore a un minuto.
- 2.2 Tutte le restanti fasi successive (trentaduesimi, sedicesimi, ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e le finali "3°-4° posto") prevedono due tempi da 10 minuti ciascuno. In caso di parità l'arbitro provvede a far calciare una serie di 3 rigori per squadra; persistendo la parità, si procede a calciare i rigori "ad oltranza" sino a quando, a parità di rigori calciati, una squadra risulta in vantaggio. In caso di ulteriore parità nella fase detta "ad oltranza" si possono proporre i giocatori che già avevano calciato la prima serie di rigori con possibilità di utilizzare una nuova sequenza. Sia la prima serie di rigori che i rigori ad oltranza devono essere calciati ogni volta da un giocatore diverso scelto tra tutti i giocatori riportati in distinta (portieri compresi) e non solo tra

quelli presenti in campo al termine della gara. La scelta del portiere (in caso di presenza di due portieri in distinta) adibito a parare è libera da vincoli e viene effettuata contestualmente alla scelta dei tiratori. Queste decisioni devono essere comunicate alla "Commissione Campo" prima dell'inizio dei calci di rigore.

- 2.3 Le finali "1°-2° posto" prevedono due tempi da 15 minuti ciascuno; l'intervallo di metà tempo non può essere superiore ai 3 minuti. In caso di parità al termine dei due tempi l'arbitro provvede a far calciare una serie di 3 rigori. In caso di ulteriore parità si procederà ad oltranza, applicando in entrambi i casi le modalità riportate al punto 2.
- 2.4 Essendo il Torneo a rapido svolgimento, può accadere che una squadra sia impegnata anche per due incontri in una stessa giornata durante tutte le fasi del Torneo Ravano ed anche per tre incontri esclusivamente nella giornata finale.
- 2.5 Non sono ammessi ritardi superiori ai 15 minuti. Alle squadre che non si presenteranno nella sede di gara entro tale termine verrà attribuita sconfitta per 0-3.

### Regola 3: CRITERI DI QUALIFICAZIONE

I criteri di qualificazione per determinare la vincente del girone sono i seguenti:

- 3.1 Maggior numero di punti (3 punti alla squadra vincente, 1 punto alle squadre che pareggiano, 0 punti in caso di sconfitta).
- 3.2 Esito scontro diretto tra le squadre interessate.
- 3.3 Differenza reti.
- 3.4 Maggior numero di reti segnate.
- 3.5 In caso di ulteriore parità, sorteggio alla presenza dei rappresentanti delle squadre interessate o, in loro mancanza, dell'arbitro. (Nel caso in cui persista la parità tra due scuole facenti parte di un girone da due squadre, solo in questo caso l'organizzazione può insindacabilmente decidere di fare calciare una serie di rigori seguendo le modalità già indicate nella "Regola 2 - Articolo 2". Nel caso persista la parità all'interno di un girone da 3 squadre e siano presenti sul campo le due squadre stesse che sono a pari merito, in questo caso l'organizzazione può insindacabilmente decidere di fare calciare una serie di rigori seguendo le modalità già indicate nella "
- 3.6 Qualora ricorresse la condizione descritta al capitolo "Composizione della squadra - comma 5" in caso di disputa della gara deve considerarsi valido il risultato acquisito sul campo, se più favorevole del punteggio 0-3 acquisito a tavolino.

### Regola 4: REGOLE DI GIOCO E NORME DI COMPORTAMENTO

- 4.1 Intemperanze, scorrettezze gravi, insulti e gesti volgari da parte dei giovani calciatori e/o degli adulti rappresentanti della scuola (accompagnatori, educatori...) verranno sanzionate con l'espulsione dal campo di gioco.
- 4.2 Non esiste la posizione di fuorigioco.
- 4.3 Non esistono punizioni dirette, tranne il calcio di rigore. Risulta valida la rete segnata direttamente su tiro diretto da azione di calcio d'angolo.
- 4.4 Non sono valide le reti segnate direttamente dal portiere su rimessa e/o in azioni di gioco, qualora il portiere abbia preso in mano la palla.
- 4.5 I giocatori possono passare la palla al portiere con i piedi, e questi potrà raccoglierla con le mani.
- 4.6 La rimessa laterale va effettuata con le mani secondo le regole del gioco del calcio.

- 4.7 Calcio Maschile: La rimessa dal fondo (anche quando il pallone è in gioco) viene effettuata dal portiere esclusivamente con le mani e non deve superare la metà campo.
- 4.8 Calcio Femminile: La rimessa dal fondo può essere effettuata dal portiere sia con i piedi sia con le mani.
- 4.9 La distanza della barriera dal punto in cui viene battuta la punizione indiretta è di 5 metri.
- 4.10 Sono unicamente consentiti l'uso di scarpini da calcetto o scarpe da ginnastica.
- 4.11 Sono obbligatori i parastichi.
- 4.12 Il giocatore non deve indossare alcun oggetto che sia pericoloso per gli altri giocatori (catenelle, braccialetti, orologi, orecchini ecc.).
- 4.13 Non sono ammessi reclami e non esistono ricorsi.